

HALO ZERO – MANUEL

(Français)

Sommaire :

- I. Introduction
- II. Installation
- III. Contrôles
- IV. Ecran de jeu
- V. Armes
- VI. Crédits
- VII. Liens

I. Introduction :

Reach, planète de formations d'une race supérieure de soldats, est attaquée par une horde de covenants avec pour seul objectif, l'anéantissement total des soldats appelés Spartans... L'un d'entre eux, le numéro 117, réussi à survivre à cet assaut... Vous êtes ce Spartan, le MASTER CHIEF !

II. Installation :

Pour pouvoir installer Halo Zero sur votre ordinateur, vous devez disposer d'au moins 22mo d'espace disque de libre.

Le jeu nécessite Windows 95 ou une version supérieure pour pouvoir fonctionner.

Exécutez le fichier « Setup.exe » pour lancer l'installation puis suivez les instructions.

La configuration suivante est requise pour pouvoir jouer pleinement à Halo Zero :

- Un processeur à 1ghz
- 256mo de mémoire vive
- Une souris
- Une connection internet haut débit

/ !\ Attention :

Si votre ordinateur ne supporte pas le mode plein écran (vous aurez un message d'erreur) lancez le fichier « safemode.bat » pour jouer en mode fenêtré.

III. Contrôles :

Les contrôles suivants peuvent être modifiés dans les options du jeu.



Marcher : flèche droite/gauche

Permet aussi de « ramper » quand la touche « se baisser » est enfoncée.



Se baisser : flèche bas



Sauter : barre d'espace



Tirer : click gauche de la souris



Jeter une grenade : click droit de la souris



Attaque au corps à corps : touche 0 du pavé numérique

Recharger/Action : touche shift

Echanger une arme : touche ctrl

Changer d'arme : touche page down

Changer de grenade : touche G

IV. Ecran de jeu :



- 1-Nombre de grenades
- 2-Munitions restantes
- 3-Munitions dans le chargeur
- 4-Armure
- 5-Santé
- 6-Visueur

V. Armes :



Assaut rifle : tire en rafale, peut puissant



Pistol : tire en coup par coup, puissant



Shotgun : tire en coup par coup, puissant



Sniper rifle : tire en coup par coup, puissant



Rocket launcher : tire en coup par coup, très puissant



Plasma rifle : tire en rafale, peut puissant



Plasma gun : tire en coup par coup, moyennement puissant



Needler : tire en rafale, puissant

VI. Crédits :

>>Producteur
Dobermann

>>Sprites et décors originaux
Chainsaw

>>Modifications
Dobermann
Arbiter
Twibo
Jay D
DarkDominus

>>Graphismes additionaux
Dobermann
AlexTheBlind
58
Atomik

>>Scénario
Arbiter

>>Créateur de niveau
(mode campagne)
Dobermann

>>Créateur de niveau
(mode multijoueur)
Dobermann
Raptorex
Atomik

>>Musique
M. O'Donnell
M. Salvatori
Blusnak

>>Bruitages
Dobermann
Jay D

>>Site web
Dobermann
AlexTheBlind
Creative Legend

>>Beta Testeurs

DarkDominus

AlexTheBlind

Arbiter

IcE94

Raptorex

>>Remerciements spéciaux

Bungie / Microsoft

La communauté de 'Halo.fr'

Zero the hedgehog

Rave-

Turkman

NightsOfGrim

VII. Liens :

Halo Zero

www.halozero.new.fr

Halo.fr

www.halo.fr

Chainsaw (HBC)

www.consoletroopers.com

Bungie

www.bungie.net

Microsoft

www.microsoft.com